

# POPULOUS

## Amiga version

### Loading the Game

1. Populous works on all standard configurations of Amiga's, if you have an Amiga 1000 then insert a Kickstart disk into the internal drive before turning on the computer.
2. When you're asked to insert your Workbench disk, insert the Populous disk instead. When the workbench screen appears double click on the Populous disk.
3. When you see the Populous mud hut icon double click on it.
4. In the bottom right corner of the screen there are three options: TUTORIAL, CONQUEST and CUSTOM. Quickly click on the one you want. If you do nothing for a few seconds then an introductory sequence will start. Click the mouse button to return to the startup screen.

## Atari ST version

### Loading the Game

1. Insert the disk into the drive and switch on the machine.
2. In the bottom right corner of the screen there are three options: TUTORIAL, CONQUEST and CUSTOM. Quickly click on the one you want. If you do nothing for a few seconds then an introductory sequence will start. Click the mouse button to return to the startup screen.

Note: single sided disk drive users will not get music during the demo.

## **Playing the Game**

Refer to the manual for details on how to play and for icon definitions. You will need to have a formatted disk ready if you want to save your games.

The manual refers to your machine as the 'Computer', whereas your game is machine specific and refers to either Atari or Amiga. e.g. Atari vs Atari.

Included within the Amiga sound effects is the heartbeat, this is a general guide to how well you are doing. If the heartbeat gets faster, you are getting closer to losing the game and if it slows down, you are getting close to winning.

In the ST version there is no background music or heartbeat therefore clicking on the music icon will have no effect.

The ST version will work with both single sided and double sided disk drives. Double sided users benefit from having music in the demo before the start of the game and from speech within the game.

## **Deutsch**

### **AMIGA-Version**

#### **Laden des Programms**

1. POPULOUS läuft auf allen "normalen" Amiga-Konfigurationen. Auf dem Amiga 1000 ist vor Einschalten des Computers eine Kickstart-Diskette in das interne Laufwerk zu schieben.
2. Bei Anzeige der Aufforderung zum Einlegen der Workbench-Diskette stattdessen die POPULOUS-Diskette einlegen. Sobald das POPULOUS-Disketten-Icon sichtbar wird, dieses doppelklicken.
3. Zum Starten des Programms POPULOUS-Icon (eine Lehmhütte) doppelklicken.
4. In der rechten unteren Bildschirmecke werden drei Optionen angezeigt: TUTORIAL, CONQUEST und CUSTOM. Treffen Sie Ihre Wahl. Wenn Sie sich für Ihre Entscheidung länger als ein paar Sekunden Zeit lassen, beginnt das Programm automatisch eine Einführungssequenz zu spielen. Um diese zu unterbrechen und wieder auf die Start-Seite zu gelangen, klicken Sie die Maustaste.

### **ATARI-Version**

#### **Laden des Programms**

1. Diskette in das Laufwerk einlegen und Computer einschalten.
2. In der rechten unteren Bildschirmecke werden drei Optionen angezeigt: TUTORIAL, CONQUEST und CUSTOM. Treffen Sie Ihre Wahl. Wenn Sie sich für Ihre Entscheidung länger als ein paar Sekunden Zeit lassen, beginnt das Programm automatisch eine Einführungssequenz zu spielen. Um diese zu unterbrechen und wieder auf die Start-Seite zu gelangen, klicken Sie die Maustaste. HINWEIS: Diese Demo ist ohne Musik auf Systemen mit Laufwerken für einseitig bespielte Disketten implementiert.

## Wie gespielt wird...

Für eine detaillierte Spielanleitung sei auf das begleitende Handbuch verwiesen. Dort finden Sie auch die Definitionen der Icons (Symbole).

Wenn Sie beabsichtigen, Ihre Spiele für später abzuspeichern, halten Sie eine leere, formatierte Diskette bereit.

Das Handbuch spricht allgemein vom "Computer" und gilt gleichermaßen für Amiga und Atari; das Spiel selbst hingegen bezieht sich ausdrücklich auf entweder Amiga oder Atari.

Unter den Sound-Effekten auf dem Amiga ist auch ein "Herzschlag", ein Symptom Ihres "Allgemeinzustands". Ein schnell pochendes Herz ist ein untrügliches Zeichen, daß Sie am Verlieren sind, ein langsamer, steter Herzschlag deutet darauf hin, daß Sie am Gewinnen sind.

Die Atari ST Version muß ohne Hintergrundmusik oder Herzschlag auskommen. Ein Klicken des Musik-Icons bleibt daher wirkungslos.

Die ST Version läuft sowohl auf einseitigen wie auch auf doppelseitigen Laufwerken. Die "Extras" bei einem doppelseitigen Laufwerk sind: die Musik der Demo zu Beginn des Spiels und die Sprechfunktion.

## **Français**

### **Version Amiga**

#### **Chargement du Jeu**

1. Populous fonctionne sur toutes les configurations standard d'Amiga. Si vous possédez un Amiga 1000, insérez le disque du Kickstart dans l'unité interne avant de mettre votre ordinateur en marche.
2. Lorsqu'il vous est demandé d'insérer votre disque du Workbench, introduisez votre disquette Populous. Lorsque l'écran du Workbench apparaît, cliquez deux fois sur la disquette Populous.
3. Lorsque vous voyez apparaître l'icône de Populous, cliquez deux fois.
4. Dans le coin en bas à droite de l'écran, vous avez trois options: TUTORIAL, CONQUEST et CUSTOM. Cliquez rapidement sur celle que vous désirez. Si vous ne faites rien pendant quelques secondes, une séquence d'introduction se met en marche. Cliquez sur le bouton de la souris pour retourner à l'écran Startup.

### **Version Atari ST**

#### **Chargement du jeu**

1. Insérez la disquette dans l'unité et allumez votre appareil.
  2. Dans le coin en bas à droite de l'écran, vous avez trois options: TUTORIAL, CONQUEST et CUSTOM. Cliquez rapidement sur celle que vous voulez. Si vous ne faites rien pendant quelques secondes, une séquence d'introduction se met en marche. Cliquez sur le bouton de la souris pour retourner à l'écran startup.
- Note: Utilisateurs d'unité à disquettes simples, vous n'avez pas de musique dans la démonstration et vous devez cliquer sur l'option nécessaire pour commencer à jouer.

## Jeu

Référez-vous au manuel pour plus de renseignements sur le jeu et pour les définitions d'icônes.

Vous devez avoir une disquette formatée prête pour sauvegarder vos jeux.

Le manuel se réfère à votre appareil en tant qu'ordinateur tandis que votre jeu est adapté et se réfère soit à l'Atari ou à l'Amiga par exemple Atari contre Atari.

Parmi les effets sonores de l'Amiga, vous avez le battement de coeur. Il s'agit d'un guide général vous faisant savoir si tout va bien. Si le battement de coeur s'accélère, cela veut dire que vous êtes sur le point de perdre le jeu et s'il ralentit, cela veut dire que vous êtes sur le point de gagner.

Dans la version ST, il n'y a pas de musique de fond ou de battement de coeur et il n'y a donc aucune raison de cliquer sur l'icône musicale.

La version ST fonctionne avec des disquettes simples et doubles. Les utilisateurs de disquettes doubles pourront profiter de la musique de démonstration avant le début du jeu et d'un discours au début du jeu.

Games Design: Peter Molyneux, Glenn Corpes, Kevin Donkin & Les Edgar.

Programming: Peter Molyneux & Glenn Corpes.

Game Graphics : Glenn Corpes, Andy Jones, Sean Cooper & Dan Wheeler

Game Music and Sound: David Hanlon

Title Music: Rob Hubbard

Producer : Jocelyn Ellis

Associate Producer : Kevin Shrapnell

Technical Director : Tim Rance

Cover Illustration : David Rowe

© 1989 Electronic Arts® & Bullfrog Productions



**ELECTRONIC ARTS®**

EO9701XY